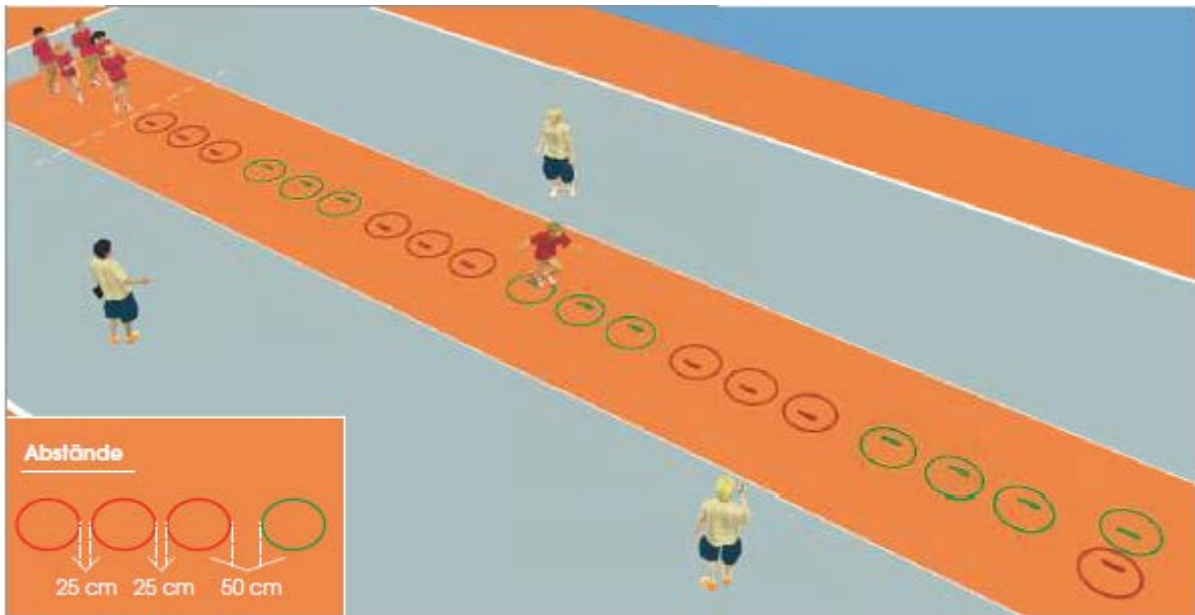


Wettkampfkarte Springen U10



- U 10 = 20 Fahrradreifen / Stoppuhr / Kennzeichnung des Start- und Zielbereiches
- Die Kinder sollen schnellstmöglich im vorgegebenen Rhythmus (z. B. links-links-links-rechts-rechts-rechts-li-li-li usw.) den Parcours durchspringen. Dem Kind ist freigestellt, mit welchem Bein es beginnt. Das Kind wartet an der Startlinie und die Zeit wird angehalten, sobald das Kind mit den Füßen beidbeinig-parallel in zwei weiteren, dann nebeneinander liegenden Reifen landet.
- Ein Fehler (u. a. „falsches Bein“, Boden-Berührung außerhalb des Reifens oder Verschieben eines Reifens) wird mit einer Strafzeit von jeweils 0,5 Sekunden belegt, die zu der individuellen Zeit addiert wird. Reifenberührungen werden nicht als Fehler geahndet.
- Die maximale Anzahl von Fehlern wird auf 10 begrenzt, d. h. maximale Zugabe von 5 Sek. Strafzeit zur Durchgangszeit.

Jedes Kind hat 3 Versuche (erst führt die komplette Riege den ersten Durchgang, danach erfolgt der zweite Durchgang und danach der dritte Durchgang).

Wertung:

Die besten zwei Versuche werden gewertet und zu einem Ergebnis zusammengefasst.